Các toán tử chuyển đổi

Đề cương

1. Bắt đầu

2. Các yếu tố biến đổi

3. Chuyển đổi các khả năng quan sát bên trong

1. Bắt đầu

❖ “Toán tử biến đổi” là một trong những loại toán tử quan trọng nhất trong RxSwift.

❖ Sử dụng các nhà khai thác chuyển đổi mọi lúc, để chuẩn bị dữ liệu đến từ một thuê bao của bạn có thể quan sát được.

❖ Một lần nữa, có sự tương đồng giữa các toán tử chuyển đổi trong RxSwift và thư viện chuẩn Swift, chẳng hạn như map (\_ :) và flatMap (\_ :)

2. Các yếu tố biến đổi

1. toArray ()

2. bản đồ ()

2.1. toArray ()

❖ toArray () sẽ chuyển đổi một chuỗi các phần tử có thể quan sát thành một mảng các phần tử đó sau khi hoàn thành và phát ra một sự kiện .next chứa mảng đó cho người đăng ký.

2.2. bản đồ()

❖ Toán tử map () của RxSwift hoạt động giống như bản đồ tiêu chuẩn của Swift, ngoại trừ nó hoạt động trên các thiết bị có thể quan sát.

3. Chuyển đổi các khả năng quan sát bên trong

1. flatMap ()

2. flatMapLatest ()

3.1. Bản đồ phẳng()

❖ Chiếu từng phần tử của một chuỗi có thể quan sát thành một chuỗi có thể quan sát được và hợp nhất các chuỗi có thể quan sát được thành một chuỗi có thể quan sát được

3.2. flatMapLatest ()

❖ Chiếu từng phần tử của một chuỗi có thể quan sát thành một chuỗi mới gồm các chuỗi có thể quan sát được và sau đó biến đổi một chuỗi có thể quan sát được thành một chuỗi có thể quan sát chỉ tạo ra các giá trị từ chuỗi có thể quan sát được gần đây nhất.

❖ flatMapLatest (\_ :) thực sự là sự kết hợp của hai toán tử, map (\_ :) và switchLatest (\_ :).